

Az Értelmi Fogyatékosággal Élő
Sportolók Egyesített
Kézilabda Bajnokságának
2026/2027. évi versenykiírása a felnőtt
korosztály számára

1. A VERSENY

- a. Az Értelmi Fogyatékosággal Élő Sportolók Egyesített Kézilabda Bajnoksága a felnőtt korosztály számára (továbbiakban: a Bajnokság) amatőr rendszerű verseny, amelyet a Magyar Speciális Olimpia Szövetség (MSOSZ), illetve a Magyar Kézilabda Szövetség (a továbbiakban: MKSZ) működtet.

2. A VERSENY CÉLJA

- a. Az értelmi fogyatékosággal élő emberek kézilabda sportjának működtetése és az ehhez tartozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- b. Sportolási, testedzési, versenyzési lehetőség biztosítása a Speciális Olimpia versenyrendszerében;
- c. Társadalmi integráció megvalósítása a kézilabdázás segítségével;
- d. A kézilabda sportág népszerűsítése.

3. A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE

- a. A Magyar Speciális Olimpia Szövetség (MSOSZ) és a Magyar Kézilabda Szövetség (MKSZ) jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést.

4. A BAJNOKSÁG IDEJE

- a. 2026. szeptember 26. – 2027. május 30. között (6 forduló) + 1 divízióaló nap.

5. A BAJNOKSÁG RÉSZTVEVŐI ÉS RÉSZVÉTELI FELTÉTELEI

- a. A Bajnokságban azok a sportszervezetek indulhatnak el, akik az MSOSZ tagszervezetei (amennyiben a tagdíjuk rendezve van az MSOSZ irányába), a Bajnokságba szabályosan és a határidőre beneveztek.

6. NEVEZÉS

A Bajnokságban résztvevő sportszervezeteknek **2026. augusztus 25.** napjáig kell nevezniük a versenykiírás által meghatározott feltételekkel. Az egész idényben lehetőség van az iskolába/egyesületbe érkező új felnőtt korosztályú, az adott csapat játékosaihoz közel hasonló képességű speciális sportolók pótlólagos nevezésére, de új partnerjátékosok csak az I. divízióban lévő csapatok esetében nevezhetők az I. forduló nevezési határidejéig.

A képességfelmérő-divízióaló versenyen minden (Bajnokságba) benevezett játékosnak részt kell vennie! Aki nem szerepel a felmérésen, nem versenyezhet a Bajnokságban, kivéve az újonnan érkező felnőtt korosztályú speciális játékosokat, valamint az I. divízióban lévő csapatok esetében új partnerjátékosok nevezhetők az I. forduló nevezési határidejéig.

A nevezéseket a verseny időpontja előtt legalább 2 héttel korábban kérjük megküldeni! A nevezési határidőn túl beérkezett nevezést nem áll módunkban elfogadni.

- a. Nevezési cím:
- b. Czoborné Kilián Ildikó
- c. czoborne.ildiko@msosz.hu
- d. +36 30/6047428
- e. Nevezési díj nincsen

7. LEBONYOLÍTÁS MÓDJA

7.1 A Bajnokság lebonyolítása: Összel: 1 divizionáló napra és 2 fordulóra, valamint tavasszal 4 fordulóra, összesen 6 fordulóra kerül sor. A fordulókön a benevezett csapatok torna rendszer formájában csoport, illetve körmérkőzéseken játszanak egymással.

7.2 A 2026/2027-es bajnokságban részt venni kizárólag regisztrációs jogosultsággal lehet. Az a csapat, amely nem vesz részt a divizionáláson, valamint a Bajnokság legalább 4 fordulóján, kizárásra kerül. A bajnokság fordulóit megelőzően divizionálásra kerül sor, az osztályba sorolás az egész bajnoki szezonra érvényes. A divizionáláson minden benevezett csapatnak kötelezően részt kell vennie minden játékosával!

8. MÉRKŐZÉS IDŐPONTOK ÉS HELYSZÍNEK

A benevezett csapatok létszámától függően a bajnokság fordulóit egy- vagy két részletben bonyolítjuk le.

A lebonyolítás rendjéről – arról, hogy a Bajnokság fordulóit egy vagy két részletben valósítjuk meg - a nevezési határidő lejárta után, de legkésőbb az adott versenykiírásban mindegyik szabályosan benevezett csapat értesítést kap.

- 1. Csapatok divizionálása: 2026. szeptember 26. Helyszín: Győr-Ikrény
- 2. A bajnokság I. fordulója: 2026. október 18. Helyszín: Tatabánya
- 3. A bajnokság II. fordulója: 2026. november 7. Helyszín: Budapest
- 4. A bajnokság III. fordulója-2027. március ?. (helyszín kijelölése később)
- 5. A bajnokság IV. fordulója-2027. március ?. (helyszín kijelölése később)
- 6. A bajnokság V. fordulója- 2027. április ?. (helyszín kijelölése később)
- 7. A bajnokság VI. fordulója-2027. május ?. (helyszín kijelölése később)

A 2027. évre eső mérkőzések helyszínei és időpontjai a III. forduló megkezdése előtt kerülnek meghatározásra és kihirdetésre.

Játékidő: Amennyiben a rendelkezésre álló időkeret lehetővé teszi, úgy az I.-II. divízióban 4 csapat esetén: 2x15 perc, 3 csapat esetén 2x20 perc a III.-IV. divízióban: 2x10 perc.

Divízionálás: Az I. és a II. divízió egymással mérkőzik meg a 2025/26. évi bajnokság helyezései alapján. Előzetesen történő véletlenszerű sorsolással, a rendelkezésre álló időtartam függvényében legalább 3 divízionáló mérkőzés csapatonként. A divízionáló mérkőzések konkrét játékidőjének meghatározására a divízionálás versenykiírásában kerül sor.

A III. és a IV. divízió egymással mérkőzik meg a 2025/26. évi bajnokság helyezései alapján. Előzetesen történő véletlenszerű sorsolással, a rendelkezésre álló időtartam függvényében legalább 3 divízionáló mérkőzés csapatonként. A divízionáló mérkőzések konkrét játékidőjének meghatározására a divízionálás versenykiírásában kerül sor.

Létszám a divízionálás során: Mérkőzésenként 14 fő nevezhető. Valamennyi játékosnak, minden mérkőzésen minimum 3 percet a pályán kell töltenie!

Szabályzat: Speciális Olimpia nemzetközi szabálya szerint (<https://www.specialolympics.hu/versenyszabalyok/>). Waxolni a játékosoknak a Bajnokság során tilos. A résztvevőkre (versenyzők/szülők és hozzátartozók/törvényes képviselők/ edzők és felkészítők/ a Magyar Speciális Olimpia Szövetség etikai szabályzata vonatkozik. (<https://www.specialolympics.hu/magyar-specialis-olimpia-szovetseg-dokumentumai/>)

9. JÁTÉKJOGOSULTSÁG, JÁTÉKOSOK SZEREPELTETÉSE

- a. A Bajnokság mérkőzésein csak az a felnőtt korosztályú (2005. január 1. előtt született) játékos szerepeltethető, akit egyesülete szabályosan benevez a Bajnokságba, valamint, aki érvényes MSOSZ versenyengedéllyel és érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik.
- b. A versenyengedély összesítő nyomtatványt a versenyengedélyekről és a sportorvosi igazolást minden forduló előtt kérjük megküldeni a szakágvezető e-mail címére az érvényesség ellenőrzése érdekében! Ennek hiányában a csapat nem vehet részt az adott bajnoki fordulón!
- c. A csapatok minden bajnoki mérkőzésre 14 játékost nevezhetnek. A játékosok részére mérkőzésenként az I.-II. divízióban minimum öt (5) perc, a III.-IV. divízióban minimum három (3) perc játékidőt kell biztosítani.
- d. A csapatoknak a fordulók helyszínére a mérkőzés kezdete előtt minimum 30 perccel előbb meg kell jelenniük!
- e. Az ünnepélyes megnyitón és az eredményhirdetésen minden csapat részvétele kötelező sport egyenruhában! Az érme és a helyezési szalagok átadására kizárólag a záró ceremónián kerül sor. A díjazásra csak a játékosok jogosultak.

10. ÓVÁS – FELLEBBEZÉS

Óvásra a Nemzetközi Speciális Olimpia Szövetség szabályzata (www.specialolympics.org) alapján kerülhet sor. Az óvási bizottság döntése ellen fellebbezésnek helye nincs.

Az óvási dokumentumokat az óvási bizottság vezetőjének, Czoborné Kilián Ildikó szakágvezetőnek kell benyújtani.

Az óvási dokumentum a Bajnokság versenykiírásának mellékletét képezi. A dokumentumot a mérkőzés után legkésőbb 30 perccel be kell nyújtani.

Az óvási bizottság tagjai:

- Kézilabda szakág vezetője, akadályoztatása esetén a helyettese;
- Két fő, a Bajnokságban részt vevő csapatok edzői közül, akik két különböző divízióból lesznek kijelölve. A kijelölésre az adott verseny kiírásában kerül sor. Amennyiben az egyik edző csapatának divíziójában kerül sor az óvásra, úgy csak a másik fél alkothatja abban az ügyben az óvási bizottságot az edzők részéről;
- Csomor Tibor MKSZ Parasport Albizottságának tagja, akadályoztatása esetén a helyszínen kijelölt személy az MKSZ Parasport Albizottságának részéről.

11. DÍJAZÁS

- a. A Bajnokság divíziókénti 1-3. helyezett csapatai oklevél és érem (14 fő) díjazásban részesülnek. A Bajnokság 4-8. helyezett csapata oklevéldíjazásban részesülnek. A különdíjakról a Bajnokság záró fordulójában a Magyar Kézilabda Szövetség gondoskodik.
- b. A Bajnokság fordulói során az MSOSZ által biztosítottan az 1-3. helyezést elért csapatok érem (14 fő) díjazásban részesülnek. A fordulók során 4-8. helyezést elért csapatok helyezési szalagdíjazásban részesülnek.
- c. A Bajnokság fordulóiban a csapatok győztes mérkőzések esetén 2-2 pontot, döntetlen esetén 1-1 pontot kapnak. A Bajnokság végén azonos pontszám esetén a helyezések meghatározásának szempontjai: gólarány, több lőtt gól, fordulókön való részvételi arány.
- d. A Bajnokság fordulóiban a csapatok győztes mérkőzések esetén 2-2 pontot, döntetlen esetén 1-1 pontot kapnak. A fordulók végén azonos pontszám esetén a helyezések meghatározásának szempontjai: gólarány, több lőtt gól.

12. VERSENYKIÍRÁSOK

Minden bajnoki forduló előtt külön versenykiírás készül az adott versenyre vonatkozó információkkal, melyek tartalmazzák az adott fordulóra vonatkozó nevezési lapokat is.

13. JÁTÉKVEZETŐK

A Bajnokság mérkőzéseit 2 játékvezető rendszerben vezetik, amennyiben erre van lehetőség. A játékvezetőket a területileg illetékes vármegyei kézilabda szövetség biztosítja.

14. PÉNZÜGYI RENDELKEZÉSEK

A Bajnoksággal összefüggő rendezési költségeket az MSOSZ és az MKSZ finanszírozza.

15. A JÁTEKOSOK BALESETBIZTOSÍTÁSA

A játékosok balesetbiztosítását a Magyar Olimpiai Bizottság által kiadott versenyengedély tartalmazza.

16. INFORMÁCIÓ, EREDMÉNY

A bajnokságról információk az MSOSZ weboldalon (<https://www.specialolympics.hu/>), közösségi felületén (<https://www.facebook.com/specialolympicshungary>), valamint az MKSZ weboldalon (www.mksz.hu) jelennek meg.

Budapest, 2026. június 24.

Lengyel Lajos
elnök
Magyar Speciális Olimpia Szövetség

Pitz András
operatív igazgatóhelyettes
Magyar Kézilabda Szövetség